

CICLO VI

18 + c = 4c
C = 6

24

24

48

24 + 24 = 2y + C
48 = 2y + 6
Y = 21

48 + 48 = 1 + Y + X
96 = 1 + 21 + X
X = 74

Encuentra el valor de X

Igualando cada lado de las balanzas



CICLO VII

1

Caballo + peón = 6
2 peones + 1 peón = 6
3 peones = 6
1 peón = 2
Entonces:
Caballo + 2 = 6
Caballo = 4

2

Caballo + peón = alfil
4 + 2 = alfil
Alfil = 6

3

Reina + peón = 10
Reina + 2 = 10
Reina = 8

4

2alfil + 3torres + Reina = 35
2(6) + 3 torres + 8 = 35
12 + 3 torres = 27
3 torres = 15
Torre = 5

5

Alfil + torre x caballo - reina = rey + peón
6 + 5 x 4 - 8 = Rey + 2
6 + 20 - 8 - 2 = Rey
Rey = 16

?

El juego de la semana

SERPIENTE NUMÉRICA

Dibuja un único camino que comienza en la casilla inferior derecha hasta la casilla superior izquierda. El camino no puede tocarse ni cruzarse consigo mismo, y hay que pasar por todos los números sin repetir ninguno. El orden numérico no es importante.

1	12	8	5	7	10
3	3	2	13	4	14
18	9	14	15	16	9
6	5	18	15	7	17
19	1	13	4	10	8
17	11	11	12	2	19

