

Semana
25



SOLUCIONARIO

RETOS MATLUD

Del 08 al 14 de noviembre

UGELS a cargo: Yungay, Santa y Sihuas

Hola amiguitos, les propongo algunos retos que puedes resolverlos en familia.

CICLO 2 (Nivel Inicial)

SOLUCIÓN

Completa los espacios vacíos con números, de acuerdo a las tarjetas del DOMINO.

CICLO 3 (1ro Y 2do PRIMARIA)

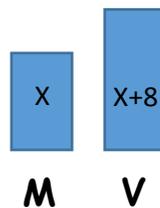


En la fila de vacunación contra el COVID-19, hay 8 varones más que mujeres. **¿Cuántos hay en total en la fila si se cuentan 11 mujeres incluida la enfermera?**

SOLUCIÓN:

Si hay 8 varones más que mujeres:

Entonces:



Por lo tanto: Mujeres en la fila: $x = 10$ (Sin contar a la enfermera)

Varones en la fila = $x + 8 = 10 + 8 = 18$

TOTAL EN LA FILA PARA VACUNARSE:

$$M + V = 10 + 18 = \mathbf{28}$$

CICLO 5 (5to y 6to Primaria)

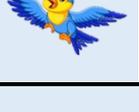
A liberar pajaritos

- Reglas
- Tienes que liberar 12 pajaritos de la jaula mostrada.
 - En cada fila y columna de la jaula, debe haber solamente 4 pajaritos.

¿Qué pajaritos se deben liberar?



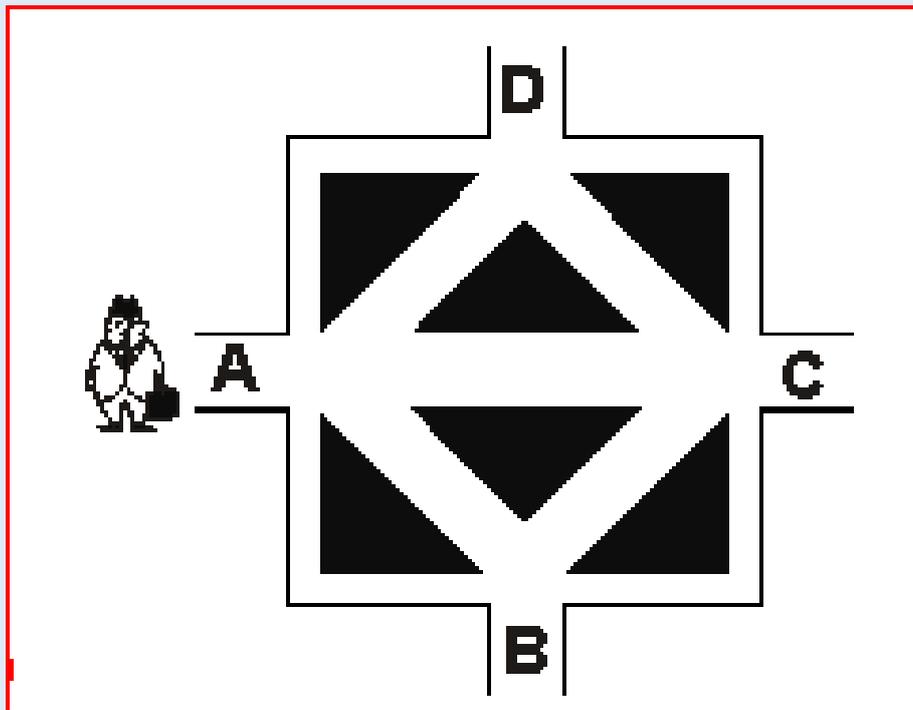
SOLUCIÓN:

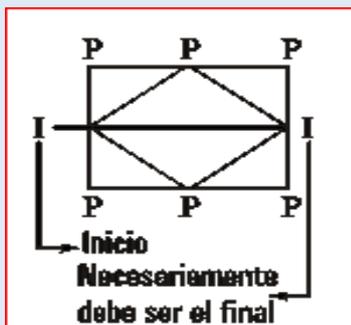
CICLO 6 (1ro Y 2do Sec.)

Un paseo por la ciudad

Una persona debe recorrer todas las calles de una ciudad como se muestra en la siguiente figura, sin pasar dos veces por una misma calle. Si entra por la puerta A. **¿Por cuál puerta saldrá al finalizar?**



SOLUCIÓN:



Saldrá por la puerta “C”, porque como presenta 2 puntos impares (A y C) entonces si se podrá recorrer de forma continua, siempre y cuando empecemos y terminemos en un punto impar.

CICLO 7 (3ro,4to y 5to Sec.)

Quitando las fichas



Reglas:

- En este juego intervienen dos personas.
- Tienes que colocar 30 fichas (pueden ser chapitas, palitos, etc) sobre una mesa.
- El primer jugador retira a su turno de 1 a 5 fichas .
- El segundo jugador retira a su turno de 1 a 5 fichas.
- Cada jugador está obligado a jugar todas las veces que le toque su turno.
- Gana el jugador que retira la(s) última(s) ficha(s) que se encuentra(n) sobre la mesa.

Explica y argumenta:

¿Cómo se puede ganar siempre?

SOLUCIÓN:

Siempre ganarás si te aseguras, que en cada jugada se retiran exactamente 6 fichas: si tu contrincante coge 2, tu recogerás 4; si quita 1, debes quitar 5. De esta manera al final quedarán 6, y como tu contrincante no puede coger más de 5, tu podrás retirar la última y ganar.