

PLAN LECTOR REGIONAL "ANCASHINOS HACIENDO COSAS CON LAS PALABRAS"

"Fortaleciendo las habilidades comunicativas y las emociones para lograr mejores aprendizajes"

Texticón N°11

PRIMARIA: CICLO V

LEYENDA DEL ORIGEN DEL JUEGO AJEDREZ

(Anónimo)

Hace mucho tiempo, en la India, un sabio, que vivía modestamente, de la venta de sus inventos, quiso darle una lección a su rey que tenía fama de ser soberbio y derrochador. Para ello, construyó un ingenioso juego, un tablero de 64 casillas, que obsequió al monarca, quien quedó maravillado con el invento.

- Di la recompensa que desees y lo recibirás, no escatimaré esfuerzos para satisfacerte - dijo el rey-.
- Grande es tu magnanimidad, soberano. Pero concédeme un corto plazo para meditar la respuesta mañana, tras maduras reflexiones, te comunicaré mi petición.

Cuando, al día siguiente, el sabio se presentó de nuevo ante el trono, dejó sorprendido al rey con su petición.

-Soberano -dijo-, solo deseo granos de trigo como pago, manda de que me entreguen un grano de trigo por la primera casilla del tablero del ajedrez, dos por la segunda casilla, cuatro por la tercera, ocho por la cuarta, etc.

-¡Basta!- -Interrumpió el rey muy irritado-, recibirás el trigo correspondiente a las 64 casillas del tablero, de acuerdo con tu deseo, doblando la cantidad de trigos hasta la última casilla. Pero has de saber que tu petición es indigna de mi generosidad. Al pedirme tan mísera recompensa, menosprecias mi benevolencia. En verdad que, siendo un sabio, deberías haber dado mayor prueba de respeto ante la bondad de tu soberano. Retírate. Mis servidores te sacarán un saco con el trigo que solicitas.

El sabio sonrió, abandonó la sala y quedó esperando a la puerta del palacio. Durante la comida, el rey se acordó del inventor del ajedrez y envió a que se enteraran de si habían ya entregado la mezquina recompensa. -Soberano, están cumpliendo tu orden -fue la respuesta-, Los matemáticos de la corte calculan el número de granos que le corresponden. El rey no estaba acostumbrado a qué tardarán tanto en cumplir sus órdenes. Por la noche, antes de retirarse a descansar, preguntó de nuevo cuánto tiempo hacía que el inventor había abandonado el palacio con su saco de trigo.

-Soberano -le contestaron-, tus matemáticos trabajan sin descanso y esperan terminar los cálculos al amanecer.

-¿Por qué va tan despacio este asunto? -gritó iracundo el rey-. Que mañana, antes de que me despierte, hayan entregado hasta el último grano de trigo. No acostumbro a dar dos veces una misma orden.

Por la mañana comunicaron al rey que el matemático mayor de la corte solicitaba audiencia para presentarle un informe muy importante. El rey mandó que le hicieran entrar.

-Antes de comenzar tu informe -dijo el monarca-, quiero saber si se ha entregado por fin la mísera recompensa que han solicitado el sabio.

-Precisamente para eso me he atrevido a presentarme tan temprano -contestó el anciano-. Hemos calculado escrupulosamente la cantidad total de granos que desea recibir. Resulta una cifra tan enorme...

-Sea cual fuere su magnitud -le interrumpió con altivez el rey- mis graneros no empobrecerán. He prometido darle esa recompensa, y por lo tanto, hay que entregársela.

-Soberano, no depende de tu voluntad el cumplir semejante deseo. En todos tus graneros no existe la cantidad de trigo que se requiere.

El rey escuchaba lleno de asombro las palabras del anciano sabio.

-Dime. ¿Cuál es esa cifra tan monstruosa?- preguntó reflexionando.

-¡Oh, soberano! Dieciocho trillones cuatrocientos cuarenta y seis mil setecientos cuarenta y cuatro billones setenta y tres mil setecientos nueve millones quinientos cincuenta y un mil setecientos quince. No existe en los graneros de todo el reino tal cantidad de granos de trigo, hasta los graneros del mundo entero son insuficientes.

Así el rey aprendió hacer más prudente en sus ofrecimientos y le pidió al sabio, inventor del juego, que se quedara en el palacio como su consejero personal.

Extraído de Horizontes del saber I.

DEMOSTRAMOS CUÁNTO HEMOS APRENDIDO

1.- Según el texto. ¿El ajedrez fue inventado por?

- a. El monarca.
- b. El sabio hindú.
- c. El científico asiático.

2.- ¿Qué significa magnánimo?

- a. Benevolencia, clemencia.
- b. Persona de buen tamaño.
- c. Perturbación del ánimo.

4.- ¿Qué opinas sobre el juego de ajedrez?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

NOS PONEMOS A ESCRIBIR

Escribe un pequeño texto descriptivo sobre el fuego de ajedrez. Solicita apoyo a tu familia.

¿Sabes jugar ajedrez? Vamos, juega con tu familia. ¡Será muy divertido!

"Nuestros mejores momentos de aprendizaje son las lecturas. Empecemos a leer lo que más nos agrada."